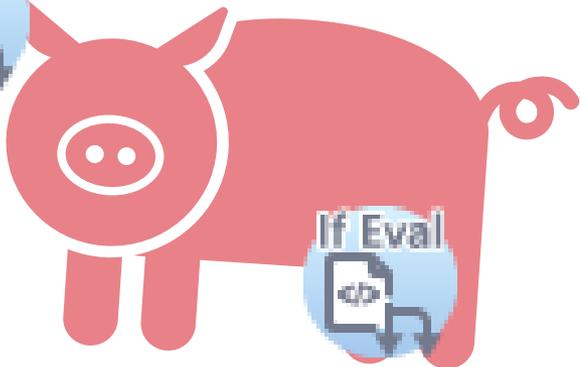


電ロボくんの家庭教師

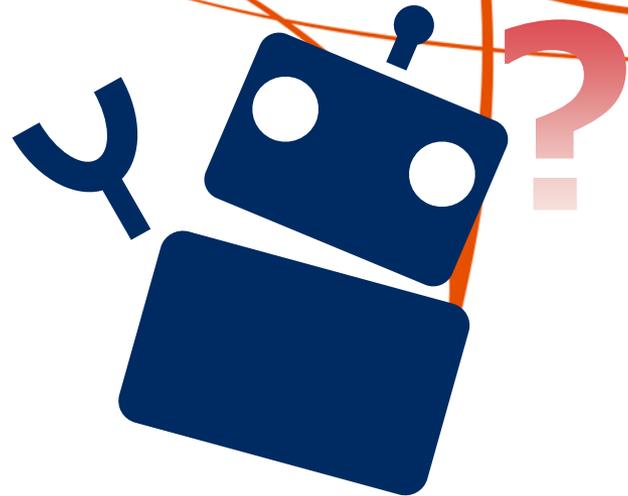
分岐ってなに？



分岐

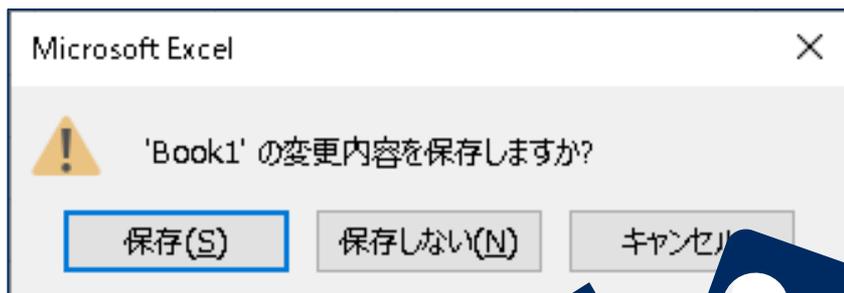


条件分岐



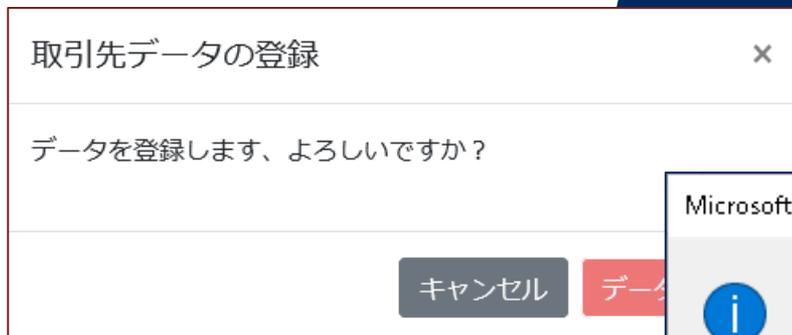
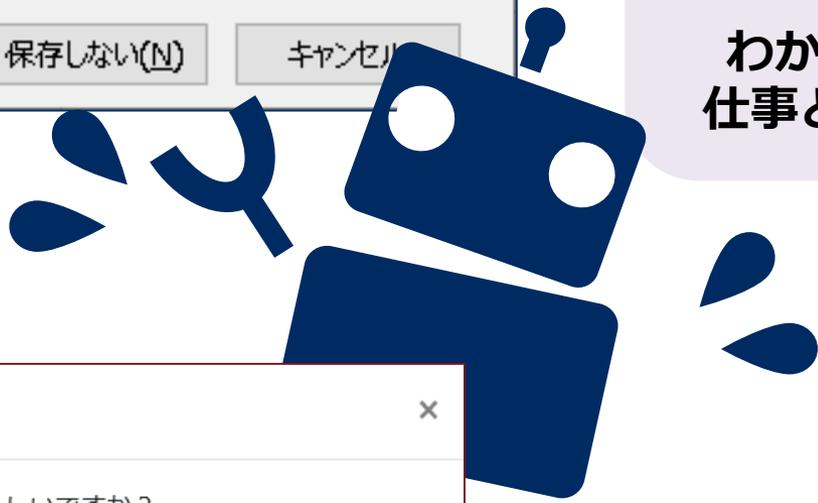
ええ！？電ロボくん、どうしたの？？

確認して！

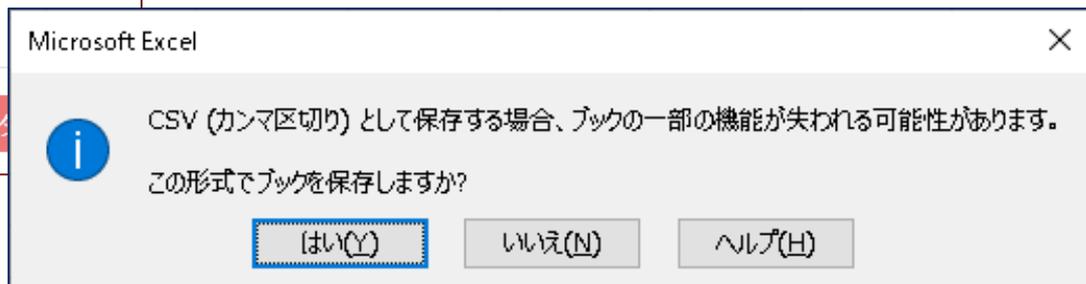


うわあ！
ここは見知らぬことで
あふれている！！

わからなくて動けない…
仕事どころじゃないよ！！

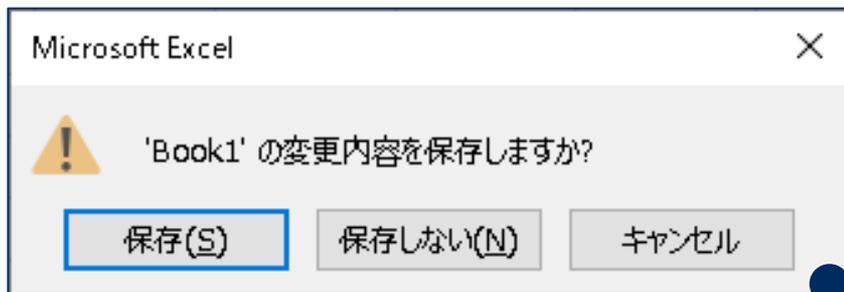


確認して！



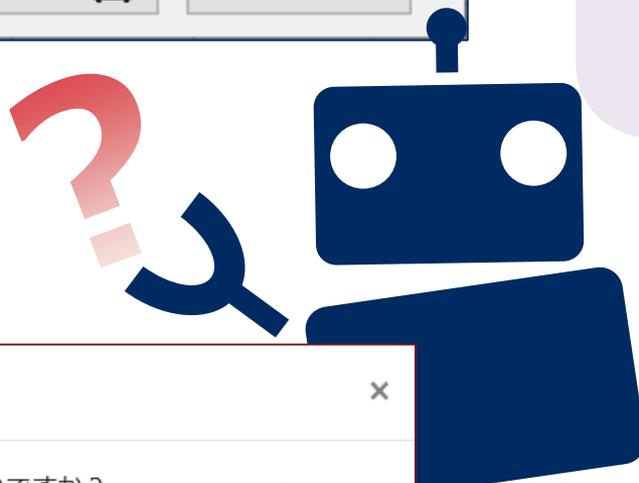
確認して！

…事情があったんですね…。

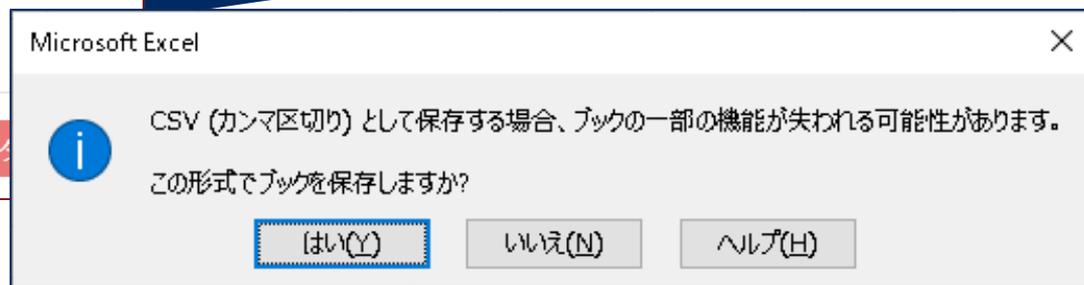
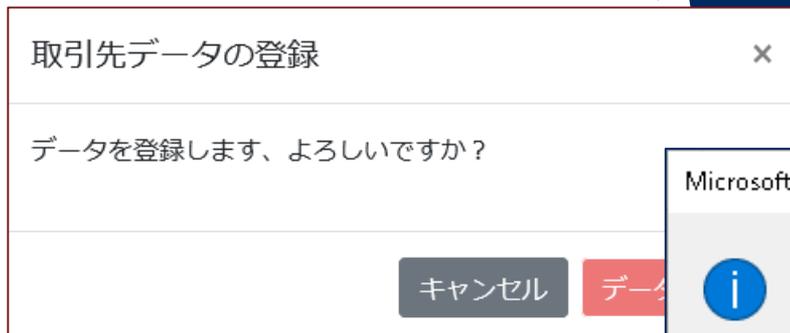


「確認」??ってなに?
人間語はわからないよ…

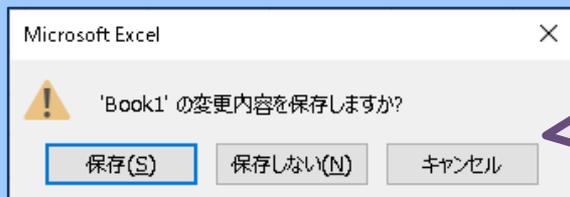
これが出たら
何すればいいの?



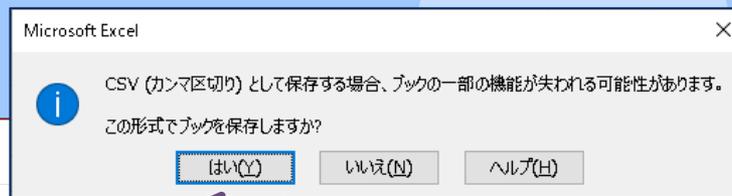
人間とは異なる
理解をします



画像と操作のセットで記憶しています



もしこれが出たら？
→ 「保存」をクリック



もしこれが出たら？
→ 「はい」をクリック

**1個1個、
どの画像が出たら
なんの操作をするか
教えておいてあげましょう**

前回に続き…、ロボくんに思いを伝える三種の神器！

そのときに使うのが「分岐」！

繰り返し！



繰り返し



出現まで
繰り返し

While Eval



条件で
繰り返し

Data



CSVで
繰り返し

分岐！



分岐

If Eval



条件分岐

エラー処理！



エラー処理

画像と操作のセットか、値と操作のセット、教え方を選ぼう！

分岐！

画像とセットなら
こっちの分岐！

値とセットなら
こっちの分岐！

もしこの画像が出たら？
→「保存」をクリック



分岐 開始 If >>	画像
クリック	操作 <input type="button" value="保存(S)"/>
分岐 終了 << End-If	

分岐

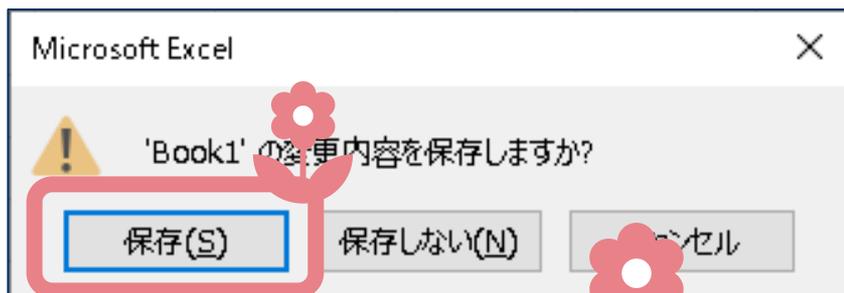
If Eval
条件分岐

もし変数が空でないなら？

分岐 開始 IfEval >>	
スクリプト*	
簡易入力(変数と変数)	スクリプト入力
簡易入力(変数と値)	
条件1	
@変数	≠

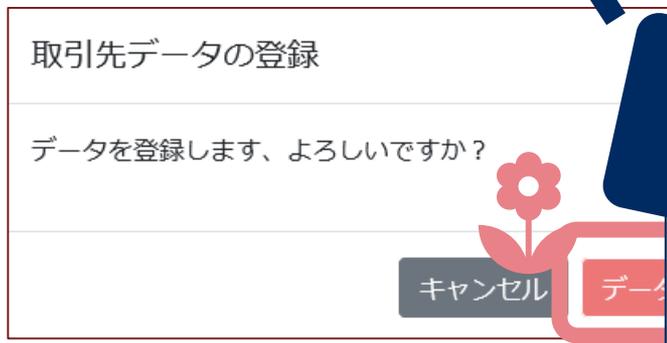
分岐 開始 IfEval >>	値
クリック	操作 <input type="button" value="保存(S)"/>
分岐 終了 << End-If	

保存を押す♪

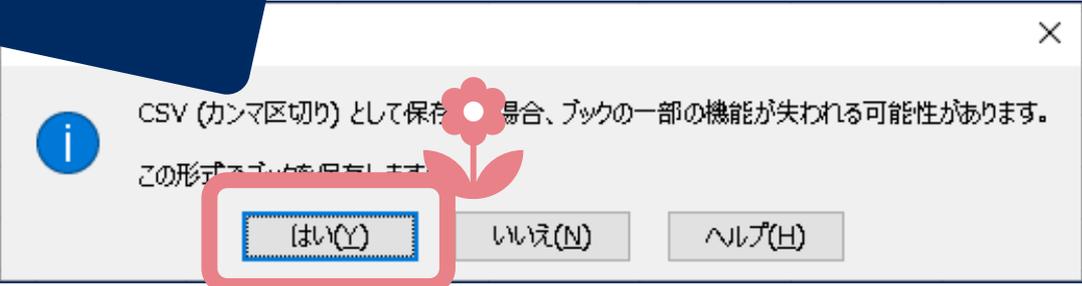


分岐で
教えてもらったから
止まらずに働ける♪

お仕事がわかるって
楽しいな☆



はいを押す♪



保存を押す♪